BIAND SCORE

DITESNAKE



DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE

SURVEY BUSINESS LAND

WALKING IN THE SHADOW OF THE BLUES

ザ・シャドー・オブ・ザ・ブルース Words & Music by David Coverdale and Bernie Marsden

これぞホワイトスネイクというナンバー。ギターとオルガンによるリフをしっかりと出していくように。まずここで注意しなければならないのがリズムで、決してハシることは許されない。あくまでもブリティッシュの重たさ!を感じるようにプレイしよう。ギターは△では単音のリフを弾いている。ここでは絶対走らないこと。そして歌に入ってからはダブル・ノートのリフを中心に組み立てられている。難しくはないがしっかりヴォーカルを盛り上げるように弾きたい。そして、ソロも見逃せない。基本的にはメロディアスなもので、1~6弦をくまなく使っている。音色は太いオーバードライブの感じで、多少スキ間を感じさせるサウンドが特徴。この当時のギタリスト(バーニー・マースデン&ミッキー・ムーディ)はルーツがブルースなわけで、目新しいテクニックというより、チョーキングやヴィブラートといったテクを大袈裟に表現して

いく方がいいだろう。 Iの直前 2 小節は、ヴォリューム奏法である。メインのコードはGマイナーであるが、3 度の音を入れないロック・スタイルで考えてほしい。ドラムはハイハットに特徴がある。拍頭にアクセントを持っていき、8 分より 4 分打ちに近いものとしてとらえよう。 © のハイハットはオープンである。バスドラはシンプルに重たく、エンディングのドラムは "スタタドン"という時間差で叩くと良いだろう。ベースは他の楽器よりハネている感じが強く出ているが、テンポ的に前に出過ぎるのにも気をつけよう。 D.S.後の © のヴォーカルは完全なフェイクなので、譜面に表さなかった。よく聴いてニュアンスを掴んでほしい。 Dのバッキング・コーラスはかなりキーが高いので、出来なければ省略してもいいだろう。





























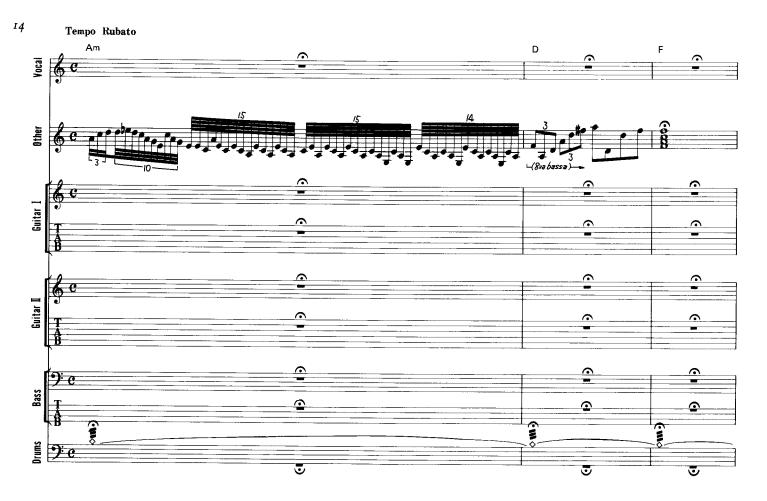


AIN'T NO LOVE IN THE HEART OF THE CITY

ハート・オブ・ザ・シティ Words & Music by Michael Price and Daniel Walsh

『ライヴ・アット・ハマースミス』からのテイク。バンドと聴衆の一体感が素晴らしい1曲。冒頭にジョン・ロードの短いソロがあり、囚へと流れていく。ギターは当然2本で、左右に振り分けられている。因みにGt-1が右側、Gt-2が左側となっている。AIBでは2本ともユニゾンでリフを弾いている。©からはGt-2がカッティングにまわっている。カッティングのハンマリングはタブ譜にあるように1~4弦の12fを人差指で押さえ、中指、薬指でそれぞれ2弦13f、4弦14fをハンマリングするといった流れ。Gt-1は巨のソロを、Gt-2は①のソロを受け持っているが、どちらも非常にブルース色の強い、チョーキングを多用したエモーショナルなプレイだ。特にGt-1は、5連符、6連符や32分音符の入った

フレーズ等かなり細かい音符が目白押しであるが、まず音を耳で聴いてニュアンスをよく掴み、譜面で音やポジションを確認していこう。ベースは譜面を見ての通り、全編にわたって自由なプレイをしている。定まったパターンはあまり使われてなく、それにともなってドラムもかなり自由に叩いている印象だ。①の部分は2コーラス目からコーラスが加わるが、1コーラス目の歌と若干メロディが違うので注意しよう。ほぼ⑥と同じなので参考にしてみてほしい。⑪のヴォーカルはフェイクのみで、主旋は聴衆によって歌われている。イントロのキーボードは譜面にこだわり過ぎなくてもいいだろう。







































FOOL FOR YOUR LOVING

フール・フォー・ユア・ラヴィング

Words & Music by David Coverdale, Bernie Marsden and Micky Moody

ホワイトスネイクを演奏する上では避けては通れない1曲。後には "ヴァイ・ヴァージョン"もあるが…ここではオリジナル・テイクを掲載してみた。ハモンド・オルガンに続いてギターのメイン・リフから曲はスタートする。ミディアム・テンポの8ビート・ナンバーである。ここではハモンドがキーボードとして使われているが、シンセで同様のサウンドを再現しても決して構わない。ただし、クリーンな音使いになり過ぎないように気をつけよう。Introのギター・リフは当然2本で弾いているが、完全なユニゾンではない。微妙な違いが個性となり、曲の雰囲気にぴったりとハマッているという感じだ。ベースは8分音符を弾いているが、時々16分音符のフィル・イン・フレーズを入れているので注意

しよう。基本リズムは8ビートでも、こういった細かい16分音符を正確に弾くことがノリをキープするのに大変重要なのである。ドラムのパターンもシンプルなものが多いが、ハイハットのオープンとクローズのメリハリを付けて叩くことが大事。また、ペイスお馴染みのシンコペーションの部分も気をつけよう。⑤の3~4小節目で弾いているギター・フレーズは、指を使ってピッキングするといいだろう。⑥のギター・ソロは決して難しいフレーズではない。どれもGのペンタトニック・スケールを基にしたオーソドックスなものだ。しかし、逆に丁寧に弾いてもらいたいところでもある。

































SLIDE IT IN

スライド・イット・イン Words & Music by David Coverdale

同アルバムのアメリカン・リミックス・ヴァージョンからのナンバー。というわけでギター・ソロやベースはジョン・サイクスやニール・マーレイに替わってのテイクなので、気をつけよう。曲調は、アメリカンな雰囲気も感じさせるギター・リフとも相俟ってポップなものとなっている。Introのギター・リフがこの曲のメイン・リフとなっている。Aのコードでは2~4弦2fを人差指でジョイントして押さえ、Dのコードでは2~4弦の7fを人差指でジョイントしておき、AのコードではBm7を押さえるように2弦3fを中指、4弦4fを薬指、DのコードではEm7を押さえるように2弦8fを中指、4弦9fを薬指というようなフォームを使ったコード・カッティングになる。ここでは不要な弦、特に1弦の音は鳴らさないように注意した方がいい。また、休符をしっかりと意識して歯切れ良くする為にミュートを上手く使ってコントロールしよう。回はIntro、回と同様のパターンだが、休符の替わりに5弦開

放のA音のミュートを行なうというプレイ。ミュート部分とのメリハリを付けることが重要だ。[C]はGt-1、Gt-2共にリズムを強調したコード・バッキングだが、Gt-1は低音を意識したもの、Gt-2は高音を意識した和音とに分かれている。原曲では 1 本のパートのようにも聴こえなくはないが、とりあえず、分けてみるとこういう感じだろうということ。ギター1本でコードを鳴らしてもOKだろう。EOGt-2はジョン・サイクスによるソロ・パート。7小節目の1、2拍目でのフィンガリングは悩んだが、1拍目の2弦10 f~12 fへのスライドは薬指(or小指)で、2拍目の2弦10 f~12 fへのスライドは人差指という、ちょっと忙しいフィンガリングにしてみたがどうだろう・・・。続くフレージングを考えると、これがいいと思う。11、12小節目での下降&上昇フレーズもフィンガリングをよく考えてスムーズになるように気をつけよう。ベースとドラムはタイトなリズムをキープしていくコンビネーションがポイント。





























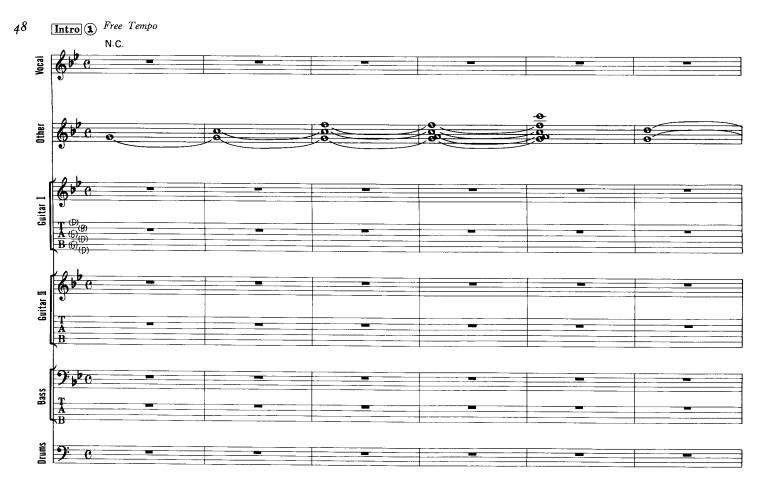


SLOW AN' EASY

スロー・アンド・イージー Words & Music by David Coverdale and Micky Moody

フルージーなニュアンスを強調したホワイトスネイクらしいナンバー。キーが設定しにくかったが、とりあえずGmを基本としたキーで表記してある。また、イントロやエンディングはキーボードに任せたフリーなテンポでOK。ギターは基本的に2パートで、Gt-1はオープンGチューニング(6弦からDGDGBD)でボトルネックを使ったスライド・プレイを中心としたもの(都合上⑤のソロはレギュラー・チューニング)、Gt-2はレギュラー・チューニングでのものとなっている。Intro②のGt-1はこの曲でよく出てくるスライド・プレイでのリフ。テンポが遅くならない程度にゆったりと軽い感じでプレイ出来るとベストだ。⑤の3、4小節目もよく出てくるリフ。Gt-1とGt-2ではチューニングが違うのでタブ譜も異なってくるが、休符を意識して歯切れ良く弾こう。Gt-2の3小節目のカッコ内はちょっと不明だが、3弦5fでのハーモニクスをア

ーム・アップさせるというニュアンスが近いと思うのだが、実際やって みると弦が切れやすいので注意しよう。 \square はサビのメロディをなぞった 感じでのシングル・ノート・リフ。 Gt-2は 1 小節目の 1 拍目のヴィブラート、 2 小節目 2 拍目のクォーター・チョーキングをしっかりとチェックしておこう。 \square のGt-1はレギュラー・チューニングでのソロ。 5、7、8 小節目でのフィンガリングをよく考えてプレイしよう。 10 小節目 3 弦 12 f へのグリスはブリッジ側から薬指で12 f へグリス。ベースはコードのルート音を中心としたシンプルならいんがメインだが、ギターとのユニゾンの形も多いので、リズムをキチッと揃えるようにしよう。ドラムはビートを刻まない部分(\square に \square でのテンポの乱れ、他のパートとのコンビネーションに気をつけてプレイしよう。









































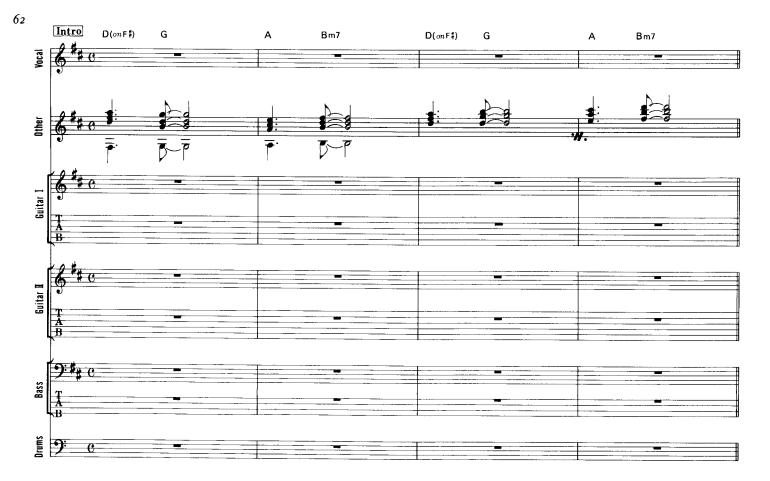


LOVE AIN'T NO STRANGER

ラヴ・エイント・ノー・ストレンジャー Words & Music by David Coverdale and Mel Galley

ホワイトスネイクの中でも名曲といえるナンバー。静かなシンセのバッキングから始まるメロディアスな1曲。ギターはディストーションの掛かったものをGt-1、アコースティック・ギターをGt-2にそれぞれ分けてある。国のGt-2はアコースティック・ギターによるアルペジオ・パターンで、ベースのラインとコードのアルペジオを組み合わせたような感じのプレイとなっている。1小節目の6弦の2fと3fは親指で押さえると弾きやすいだろう。①のGt-1はパワー・コード(ルート&5度)にルートのオクターブ上を加えたフォームでのコード・リフ。符割のように16分の感覚で音を切り気味にした方が、歯切れ良いリズムが出せるのではないかな。旦のGt-2は国と同様のアルペジオ・パターンだが、多少符割が異なっているので注意しよう。Gt-1はソロ・パート。1小節目のチョーキングはポルタメント気味にしてやると良い。3、4小節目は3

弦上での横の動きとなるフレージング。 4 f が人差指、 6 f と 7 f が薬指、 4 f から 2 f へのスライドが人差指、で最後の 4 f が薬指という流れになる。 5 小節目はライト・ハンドをワン・ポイントで使った技。 3 弦 9 f をチョーキングし、ベンドしたままの状態で、 3 弦 14 f 上を右手人差指等でタッピングするというものだ。 10小節目の 4 拍目は 1 音半のチョーキングなので、音程には気をつけること。 」 のGt-1はアコースティックのアルペジオとのユニゾン。フレーズがフレーズだけに歪みを押さえ、少しモジュレーション(コーラス等)を使うといいと思う。ベースはシンプルにギターをなぞるような形でのライン。シンコペーションのタイミングには気をつけること。ドラムはシンプルな 8 ビートのパターンだが、 2 / 4 拍子を挟んだ部分などでリズムを数え間違えたりしないように注意しよう。







































CRYING IN THE RAIN

クライング・イン・ザ・レイン Words & Music by David Coverdale and Bernie Marsden

『サーベンス・アルバス』からのセルフ・リメイク。最初のヴァージョンとは感じが変わっているが、いい意味でHM色を出しているサウンドになっている(サイクス加入後のライヴでは既にこのパターンで演奏していた)。曲は12/8拍子である。どのパートも間の長い感じがするが、しっかりと間を掴んでムラのないプレイを心掛けよう。バスドラはツーバス(orツイン・ペダル)を使っているので、ベースとの呼吸には一層気を使おう。ギターは休符の感じをしっかり出して。△からのギターはねちっこさを出したフィーリングでいこう。ヴィブラートは思い切り掛けて弾こう。ギターは1人でも弾けないことはないが、出来れば2人で再現して厚みを出してほしいところ。ベースは基本として8分のフレーズが中心。[回4小節手前では、ショート・ディレイを掛けて音に厚みを出していることに注目。更にオルタネイト・ピッキングのコンビネー

ションには注意しよう。そして 2 小節手前からはいよいよソロ。ここは 速弾き×2 ぐらいなので、リズムが乱れないように。とにかく練習ある のみだ。さらに、ここでもショート・ディレイを掛けて、速弾きをより 速く弾いているように感じさせる効果を見せていることがポイントだ。 ハンマリングを上手く使おう。ここでのベースはギターのサポート的役割だが、リズムが単調であるけれどしっかりとリズム・キープをしてほしい。と同時にドラムはそのベースとしっかりとコンビネーションを合わせてほしい。ツー・バスの感じをしっかりと出していこう。ワン・バスのプレイヤーは速打ちなどをして、出来るだけツー・バスの雰囲気に近付けよう。キーボードはオルガン系のサウンドでプレイしている。ただし、匡と目では音色を少し使い分けたほうが良さそうだ。下のドラムはメインとなる部分なので、パワフルなノリを心掛けよう。



© 1982 by SEABREEZE MUSIC LIMITED Rights for Japan assigned to WATANABE MUSIC PUBLISHING CO., LTD.





































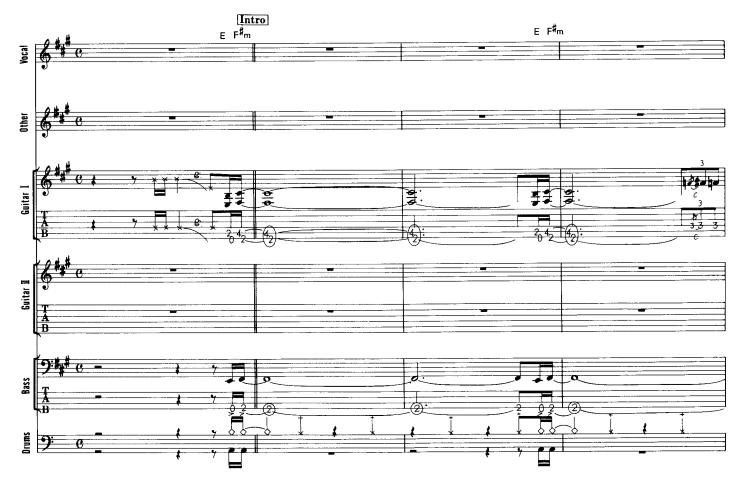


STILL OF THE NIGHT

スティル・オブ・ザ・ナイト Words & Music by David Coverdale and John Sykes

80年代のホワイトスネイクを語る上では外せない 1 曲。某LZの "B・D"に似ているなどと言われても、是非トライしてほしい曲だ。しかし、曲自体が長いことと、展開が何度か変わるなど、バンドで演奏するにはクリアしなければならないハードルは幾つもありそうだ。ギターはハードなディストーションとディレイによって分厚いサウンドを作っている。長い曲中で、様々な弾き方が登場するので、よく聴いてしっかりツボを押さえておこう。曲頭から印象的なリフが登場、しっかりと音を延ばしていこう。歌に入ると休符を絡めながらリフは続く。 4 小節目からはシングル・ノートによるインパクト十分のリフ。5弦2fから始まるその頭の音はピッキング・ハーモニクスが出てしまうくらい力強くピッキングしよう。ここではベースもギターとユニゾンでプレイしている。バックのドラムがシンプル一筋で弾いているだけに、ベースも力強く小気味良い動きでいこう。 [8 小節目では、ベースは和音を弾い

ている。親指と人差指で挟むようにしながら弦を持って弾く。ここではキーボードは幻想的ともいえるサウンドを鳴らしている。フェイト・インしてくるヴォイス系のサウンドがいい味を出している。 \mathbb{E} 8 小節目からのギターはヴォリューム奏法だ。ペダルかギターのつまみを上手く使って弾こう。13小節目からはコーラスとロング・ディレイを掛けてこれで滑らかなサウンドにしている。 \mathbb{G} でのキーボードはストリングス系の音を入れている(あのビデオではエイドリアンがヴァイオリン奏素を演っていたが、実際はそんなはずはなく、思わずジミーもベットから転げ落ち大爆笑だったらしい)。ベースは開放を使ったプレイだが、キンを出すために瞬間的にミュートをしなければならない。 \mathbb{E} 9 小節目からは怒濤のギター・ソロへ。トリッキーなアーミングから6連符に入る時はリズムをしっかりとキープすること。ハンマリングとブリングを上手く使って重厚かつ滑らかなフレーズを聴かせるように。































































HERE I GO AGAIN

ヒア・アイ・ゴー・アゲイン Words & Music by David Coverdale and Bernie Marsden

ホワイトスネイク全米制覇を成し遂げた会心の1曲。元は『セイント&シナーズ』に収録されていた曲を再びセルフ・リメイクしたもの。R&Bテイストのバンドのイメージを感じさせない、静かなシンセのイントロからこの曲は始まっている。ここでは複数の音源が同時に鳴っている。MIDI等を上手く使って、再現出来ればOKだ。ヒューマン・ボイス風のサウンドの他、エレピ風サウンドをメインで弾いている。これらの音にはデジタル・エフェクターとしてコーラス系のものが使われていて、広がりを持たせている。更にイントロから△の部分にかけてピアノの低音も鳴っているが、これもリヴァーヴ処理されたもので、生のピアノの音とはだいぶ違った感じになっている。これは、サンプリング・キーボードやデジタル・ピアノ等を使うといいだろう。⑤の直前の小節からギター、ベース、ドラムがスタートしている。ここからはディストーション・サウンド満載の演奏である。ドラムはパワフルな8ビート・パ

ターンだが、バスドラは16分音符を意識して、正確なリズムで演奏しよう。 ② 1~6 小節目のギターはディストーションさせずに、クリアなサウンドでのプレイ。ここではエフェクターとしてコーラスも掛けられている。 ②の2 小節目、ギターの譜面で ③印が付けられている音は、ピッキング・ハーモニクスを行なっているものだ。これは、ピッキングをすると同時に右手の親指を弦に当てるようにしてハーモニクス音を鳴らすものだ。ここでは思い切りハデにヴィブラートを左手で掛けてみよう。この部分のドラムは6連符を使ったフィル・イン・フレーズを多く叩いているが、エインズレー・ダンバー(決してトミー・アルドリッヂではありません)のようにパワフルに叩きたい。 ②のギター・ソロはディストーションといってもソフトな感じを出している。このあたりはサイクスではなく、エイドリアンによるプレイのせいかもしれない…音の運びとタメが実に素直だと思う。















Keyboard

Builtan

•

•

-

,













SLIP OF THE TONGUE

スリップ・オブ・ザ・タング Words & Music by David Coverdale and Adrian Vandenberg

アッと驚くスティーヴ・ヴァイ加入のアルバム『スリップ・オブ・ザ・タング』からのタイトル曲。S.E.からIntro①へと流れていく、重厚なシンセからブラス系のファンファーレのようなコード・パターンでスタートする。ギターやベースも白玉で参加しているが、リズムがピッタリと揃うようにしたい。Intro②からこの曲のメイン・リフになっている。かなり細かい16分のパターンなので、リズムにはくれぐれも気をつけよう。特にドラムのキックは、ダブル・ペダルを使って、正確な16分音符をキープしよう。Intro②の2小節目のギターは、ハーモニクス奏法を行なっている。タブ譜の位置を左手で軽く触れるようにしてピッキングすればいいのだが、スピードが速いので右手のピッキングは正確に行なう

ようにしよう。なお、ギターはほとんどユニゾンで重ねられている。いわゆる "ダブリング"の効果なのだが、これはヴァイのギター・レコーディングの特徴でもあり、ホワイトスネイクというバンドを意識しての演奏でもあるわけだ。また、ピッキング・ハーモニクスを多用していることも特徴だが、これは譜面では音の上に○印が付けられている。 △の5小節目からのギターはアルペジオである。ここは低音部と高音部のサウンドが少し違っている。オーバー・ダビングによるものだろう。 ⑤の4小節目や田のギター・ソロの部分では、ライト・ハンドもプレイしている。これは↓の付いた音を右手で押さえるようにしてプレイするもの。





































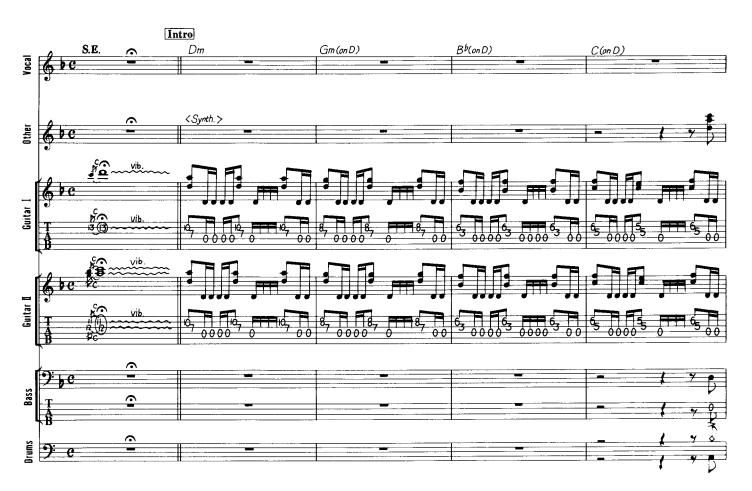


WINGS OF THE STORM

ウイングス・オブ・ザ・ストーム Words & Music by David Coverdale and Adrian Vandenberg

時計のノイズのようなS.E.に続いて、ギターのチョーキング&ヴィブラートからこの曲はスタートする。このチョーキングは3本のギターが重ねられている。ヴィブラートのタイミングまでピッタリである。Introのリフは16分で、これも2本のギターがユニゾンだ。健消炎のためプレイ出来なかったエイドリアンを念頭に置いて、ヴァイがプレイした逸話は有名だ。リフはしっかりとオルタネイト・ピッキングで正確に演奏出来るようにしよう。ベースやドラムは8分のところもあるが、ノリは完全に16分だ。常に16分音符を意識した演奏を心掛けよう。時々バスドラは16分音符でフィル・インしている。ダブル・ペダルを使って再現しよう。「AOGt-2はクリアなサウンドでアルペジオを弾いている。コーラス

系のエフェクターかデジタル・ディレイを掛けてステレオ・コーラスの 効果を生み出している。 Bの部分、原曲は譜面よりもオクターヴ下の音をギターは弾いている。これはヴァイが 7 弦ギターを使用しているためだ。恐らく 7 弦を低い D 音にチューニングしてあるのだろう。譜面では ノーマルなギターで弾けるように、オクターブ上の音に直してある。 E F G 田 とギター・ソロが続くが、 E の13~15小節目では、ディレイを 4 分音符のタイミングで掛けている。 自は 2 本のギターで掛合いのような 演奏を行なっている(これもツイン・ギターを意識したヴァイの演奏と言える)。















































STAY WITH ME

ステイ・ウィズ・ミー Words & Music by Jerry Ragovoy and George Weiss

ではなく、6弦6fにしてみるといい。次のA音も6弦5fにすればスムーズにフィンガリング出来ると思う。 ②の8小節目のGt-2はハンマリング・オンを使ったかなり速いフレージング。タイミングが遅れないように気をつけよう。 ②の1小節目の3拍目Gt-2のチョーク・アップは半音。ベンドする音程をしっかりチェックし、指にその感覚を覚え込ませてしまおう。ベースはこの曲でのノリを支える重要なパート。3拍子系でのリズムであり、なおかつ16分音符がハネていて、かなり難しいかも知れない。休符もしっかりと意識出来るとベストだ。ドラムは、まず6/8拍子のリズムに慣れておくこと。譜面で見ると細かくて分かりづらそうだが、見た目よりはプレイしやすいと思う。細かく動くバスドラ(特に巨)には注意しておくように。

















C(mA) C(mS) C

The second of t















